

KONSEP DESAIN WEB



Dosen: Imam Khairi., ST, MT




- Ada jutaan bahkan milyaran halaman web di internet, tetapi hanya sebagian kecil yang membuat kita terkesan dan betah untuk selalu mengunjunginya.
 - Apa yang membuat kita mau membuka suatu halaman web???
1. Ada **INFORMASI** yang ingin kita peroleh dari web tersebut!!! -> *Web Content*
 2. **Tampilan yang menarik** dan kenyamanan dalam berinteraksi -> *Disain Web*

Komponen Desain Web

- **Ada dua komponen dasar dalam desain web:**
 - *isi (content)*
 - **tampilan** (format).
- Web yang mementingkan *content* terkadang memiliki tampilan yang sederhana atau bahkan ala kadarnya
- Web yang memiliki desain yang bagus biasanya memiliki waktu loading yang lama.
- *Isi* dan *tampilan* adalah suatu kesatuan yang harus dibangun secara bersama-sama.

Optimasi Web

- Bagaimana membuat sebuah website yang memiliki tampilan yang bagus, tetapi juga efisien dalam manajemen isi dan waktu loading-nya?
- Waktu loading (*loading time*) sangat tergantung pada **ukuran file** dan **kecepatan koneksi internetnya** 
- Ukuran file termasuk juga semua komponen yang ada dalam halaman web tersebut (gambar, sound, animasi, dll)

Perencanaan Web



Lakukan perencanaan sebelum membuat website, yaitu:

- **Deskripsikan apa tujuan/fungsi** web tersebut. Apakah untuk Berita, Pendidikan, Pribadi, Official web, E-Commerce, Hiburan atau lainnya.
- **Kumpulkan/siapkan semua bahan/materi** apa saja yang akan ditampilkan. (Seperti data, image, database, dll)
- **Rancang menu dan link navigasinya.** (site map)
- **Rancang disain tampilan (*layout*)** secara umum.

Membuat Web

Untuk membuat web, kuasai dan gunakan tool aplikasi pengembang web

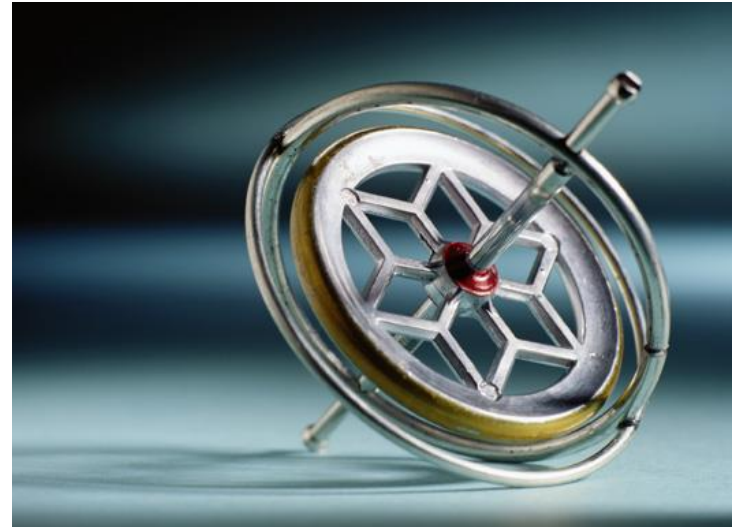
- **HTML editor** : Microsoft FrontPage, Macromedia Dreamweaver, EditPlus, Adobe GoLive, dll. (Jangan habiskan waktu anda dengan Notepad!)
- **Image Editor**: Adobe PhotoShop, CorelDraw, dll.
- **Animasi Web**: Macromedia Flash, Swish, GIF Animator, dll



Membuat Web

Ada banyak program aplikasi pengembang web yang tujuannya mempermudah membuat website, tetapi ingat:

- **Konsep dasar HTML harus dikuasai** dengan baik.
- Dan satu kata kunci yang harus anda ingat dan kembangkan terus adalah: **KREATIVITAS!**



Konsep Konten

Pertanyaan pertama, **what is the site for?**

- *Promote your ideas, hobbies, or beliefs*
- *To Advertise your company or product*
- *Make loads of money really fast*
- *Provide customer services and support*
- *To keep your customer base informed*
- *Give or Sell Information*
- *Create an 'Extended Business Card' for your company*
- *Provide internal information and services for your company*

Konsep Konten ...

- Pertanyaan mendasar yang harus dijawab adalah :
 - Mengapa orang mau mengunjungi website saya?
 - Mengapa orang mau mengunjungi lagi (re-visit) website saya?
- Menjaga konten selalu ter-update secara berkala (*no one wants to keep reading the same stuff over and over again*).
- Tambahkan konten yang dinamis pada site anda. Misalnya: buku tamu, news, forum diskusi, chat room, pool, dll. (Ingat untuk selalu memonitor-nya)

Konsep Desain

Dalam mendesain web, komponen berikut yang harus diperhatikan:

- Tata Letak / Layout
- Teks (Tipografi)
- Ilustrasi (Grafik dan Animasi)
- Warna
- Links (Struktur Navigasi)

Tata Letak (Layout)

- Layout merupakan aspek penting dalam desain web
- Gunakan **layout yang konsisten**
- Disain tata letak menentukan 'cita rasa' dari website yang dibuat. Apakah website resmi, tidak resmi, 'Gaul', Bisnis, dll
- **Gunakan CSS** atau **tabel** untuk layout. Atau bisa juga menggunakan multi frame.
- Jika menggunakan tabel jangan lupa untuk menset parameter **valign=top** pada kolom `<td valign="top">`

Tata Letak (Layout) ...

- *a page may be completely structured without the use of lines and other separators*
 - *position, color, size, line length, line spacing, character spacing*
- *we read from left to right and from top to bottom: important issues should be presented first (top left)*
- *First 10 lines should be enough to get an impression of content and relevance*
- *top: title, main navigation, recognition*
- *bottom: additional navigation, author, date*

Tata Letak (Layout) ...

- **Gunakan resolusi tampilan yang *fixed***, standarnya 800x600. Ingat: apa yang Anda buat dan terlihat di browser komputer Anda belum tentu terlihat sama pada browser komputer orang lain.
- Jika web berisi informasi yang banyak, gunakan desain halaman gulung; jika web berisi presentasi sebaiknya gunakan desain halaman tunggal.
- **Gunakan jangan lebih dari 3 warna selain hitam-putih.** Sebaiknya gunakan warna dengan tone yang sama atau kontras.

Contoh Layout





YOUR FITNESS CLUB

Search

Today: Jun 26, 2003 10:00 PM



[HOME](#) [CURRENT SPECIALS](#) [CLASS DESCRIPTIONS](#) [GROUP FITNESS](#) [STUDENT SPECIAL](#) [CONTACT US](#)

[Home](#)
[Club Features](#)
[Members Log-in](#)
[Membership Info](#)
[Guest Policies](#)
[Pro Shop](#)
[Sun Valley Cafe](#)
[Staff](#)
[Location & Directions](#)
[Group Exercise](#)
[Local Weather](#)
[Links](#)
[News Letter](#)
[Tr. Tennis Lessons](#)
[Adult Tennis Lessons](#)
[Photo Album](#)
[Feed Back & Info Request](#)

CLUB INFO:



The Adobe Gamma utility lets you calibrate the contrast and brightness, gamma (midtones), color balance, and white point of monitors. This helps you eliminate any color cast in your monitor display, make your monitor grays as neutral as possible, and standardize your display of images on different monitors (whatever the combinations of monitor and video card). The utility then saves these settings as an ICC profile for your monitor.

The following guidelines can help you: [The Adobe Gamma utility](#)

The Adobe Gamma utility lets you calibrate the contrast and brightness, gamma (midtones), color balance, and white point of monitors. This helps you eliminate any color cast in your monitor display, make your monitor grays as neutral as possible, and standardize your display of images on different monitors (whatever the combinations of monitor and video card). The utility then saves these settings as an ICC profile for your monitor.

The following guidelines can help you: [The Adobe Gamma utility](#)

The Adobe Gamma utility lets you calibrate the contrast and brightness, gamma (midtones), color balance, and white point of monitors.

[SITE MAP](#) [CURRENT SPECIALS](#) [ABOUT US](#) [GROUP FITNESS](#) [SIGN IN/UP](#) [CONTACT US](#)

© 2002, Your Company. All rights reserved

About Us
Community
News
MP3
Clubs
Charts
Contacts
Join us!
Guestbook

DiscoClub.com

very nice slogan

Your favorite music:

GO!

Enter name of band

Maybe someday...

It seems so distant to me. It's not my problem, so why should I care? It's not like someone is going to suicide bomb a bus in Reno, NV. It's an issue that most of us know about yet the majority of us don't express our concern. Being from the US I never concerned myself with foreign affairs and politics, except now following September 11th I can't help but feel sympathy for anyone troubled by the war in Palestine. Running an art group comprised of teenagers and people in their early 20s makes me worry. We've got artists from one end of the globe to the other. Except this time only one name comes to mind... dark_b0y... d0y lives in Israel and is being summoned by the government into the military (like anyone of age in Israel). I've known darkboy for some years now and I know that if he were given the choice he wouldn't join. I worry that in this time of war innocent people with talents beyond borders could be killed. Why should darkboy be in war fighting when all he wants to do is create art and build his skill set for a future career? It all seems so silly sometimes, and maybe I take for granted that in a country run by your local gas pump attendant you have the choice weather you wish to die for your country. I love my country. I love freedom... but I don't love or condone war in any way shape or form. Especially war where 18-22 year old students are forced to give up their education and fight. I wish someone would re-evaluate society as a whole.

>Y0! Shader layers contain a material, and a color!

>Y0! Shader layers contain a material, and a color!

>Y0! Shader layers contain a material, and a color!

>Y0! Shader layers contain a material, and a color!

Copyright Yourcompany.com © 2002

Teks

- Sebaiknya hanya **gunakan 2 jenis huruf**. Satu untuk *headlines* dan satu untuk *body text*. Gunakan kombinasi yang berbeda, seperti serif (mis: times) dan sans serif (mis: helvetica)
- **Jangan gunakan font-font aneh** yang (mungkin hanya) ada pada komputer anda. Font standar yang bisa digunakan adalah: Helvetica, Arial dan Verdana.
- Jika ingin menggunakan **font yang tidak umum** untuk Judul, Menu atau lainnya, simpan saja **dalam bentuk images** (tetapi perhatikan ukuran dari file image tersebut)

Teks ...

- **Alignment yang konsisten**, jangan dicampuradukan.
- **Maksimum 40-60 karakter per baris**
Standar kolom koran (8 cm)
- **Gunakan teks dekorasi secara tepat**
Misalnya: **cetak tebal** pada judul, *miring* pada istilah khusus dan quotation mark pada kutipan
- **Gunakan style (CSS)** untuk membuat tampilan yang konsisten dan mudah diedit
- **typographical rule of thumb: 70% "rest blank"**



GRAFIK & ANIMASI

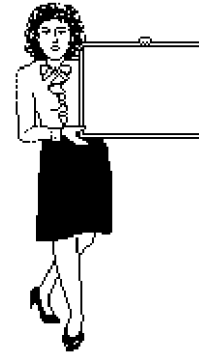
- **Hindari penggunaan tekstur** yang lebih dari satu pada flat color. Jika tidak perlu jangan gunakan tekstur pada latar belakang.
- **Turunkan resolusi file-file grafik**, jika tidak terlalu penting.
- **Gunakan file gambar yang sama untuk fungsi-fungsi yang sama**, misalnya: Logo, tombol navigasi, list button, dll. Sebaiknya dibuat khusus dengan image editor dan memiliki disain yang sama dengan tampilan keseluruhan web. Web anda akan terlihat 'amatir' jika terlalu banyak menggunakan image yang sudah 'umum' dilihat orang.



GRAFIK & ANIMASI ...

Gunakan format file gambar secara tepat.

- Gunakan **GIF** jika:
 - Gambar banyak berisi area kosong besar dan warnanya datar
 - Anda ingin meyakinkan bahwa grafik Anda dapat diterima oleh semua browser dan platform
 - Ingin membuat area di grafik menjadi transparan
 - Menampilkan gambar yang animatif
- Gunakan **JPEG** jika:
 - Gambar memiliki tonal yang bervariasi
 - Gambar adalah fotografi penuh warna
- Jangan gunakan file dengan format .BMP



GRAFIK & ANIMASI ...

- **Hindari penggunaan image maps.**
- **Beri keterangan Alt** pada element images dari setiap gambar yang digunakan. Kosongkan Alt untuk spacer atau dekorator (Alt=" ")
- Jika ingin membuat tampilan yang full grafik/animasi sebaiknya **buat juga versi teks atau versi non-full grafik.** (Buat halaman dengan grafik terpisah)



```

```

GRAFIK & ANIMASI ...

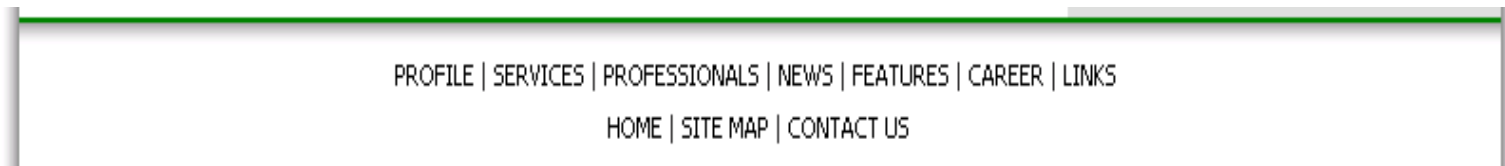
- Jika memiliki sebuah **file gambar yang berukuran besar, potong gambar tersebut menjadi beberapa bagian**, hal ini membantu proses loading page. Gunakan tabel untuk menggabungkannya. (Gunakan fasilitas pemotongan gambar (slicing) yg sangat baik di Photoshop)
- **Simpan semua file gambar pada direktori khusus** untuk image. Misalnya: /images.
- Jika menggunakan animasi dengan Flash yang berukuran besar (lebih dari 20kb) sebaiknya **tambahkan preloader**.

Warna

- Warna dapat digunakan untuk organisasi struktur web. Mis: link berwarna merah, judul teks berwarna biru, dll
- Mencerminkan *consistency and harmony*
- Gunakan skema warna yang sistematis
- Gunakan maksimum 3 warna selain hitam-putih
- Hindari menggunakan warna kontras pada background

Link

- Desain elemen antarmuka yang terlihat hidup dan bisa diklik.
- Sediakan kumpulan menu universal yang selalu ada disetiap halaman. Bisa dalam grafik atau teks.



- Yakinkan pengunjung akan mudah kembali ke halaman *home* bila mereka tersesat.
- Sediakan Peta dari isi organisasi situs Anda. (Site Map)

How to be a good designer?

- Perbanyak lihat contoh berbagai format disain web
- Kuasai penggunaan HTML Editor, Image Manipulator / Animator
- Practise!
- Practise!
- Practise!
- Make your own design and be creative!